

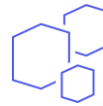


ArcGIS Pro – Extrusion d'entités en fonction d'une valeur attributive



OBJECTIF

- Extrusion d'entités (point, ligne, polygone) en fonction d'un champ ou d'une expression



PRODUIT



- 1.
- 2.
- 3.

ÉTAPES

- Dans la vue **Carte**, naviguer dans l'onglet **Vue**
- Cliquer sur le bouton puis sélectionner **Vers scène locale**
- Dans la scène, sélectionner une **couche**
- Sélectionner l'onglet **Apparence**
- Cliquer sur le bouton et sélectionner **Hauteur max/min...**
- Sélectionner un **champ de type numérique** et l'**unité** (mètre,...) ou cliquer sur le bouton pour **définir une expression d'extrusion** (Arcade ou VBScript)
- Les entités de la couche sont extrudés en fonction de la valeur du **champ ou de l'expression**
- Exemple de visualisation 2D et 3D**



RESSOURCES

- <https://pro.arcgis.com/fr/pro-app/help/mapping/layer-properties/extrude-features-to-3d-symbology.htm>

